

Señale Distribución de Fútbol

Resultados de metas y Estudiante

1. Desarrolla la forma física
2. Desarrolla tiempo, coordinación mental y física
3. Desarrolla el trabajo en equipo
4. Desarrolla el liderazgo
5. Contribuye al creador, intelectual, decisional, y el desarrollo físico del individuo
6. Ayuda a individuo a entender el juego del fútbol que aumenta una apreciación para el deporte

Las reglas *Las reglas listaron aplica abajo a la clase Física de la Educación.

- El Equipo es permitido cuatro (4) hacia abajo (las pruebas) a o marca un tocado en tierra para alcanzar un primer hacia abajo. Un primer es logrado hacia abajo cruzando la línea o el cono centrocampistas.
- Un juego exitoso es considerado para tener éxito cuándo metraje es Ganado
- Vive pelota: La pelota es todavía viva cuando...
 - o Las caídas de portador de pelota y entonces se levanta inmediatamente y su bandera (las banderas) no ha sido tomado.
 - o que La pelota es pasada o es echado fuera a un compañero de equipo.
 - o El mariscal de campo no agarra el cierre.
 - o que un mano-lejos ha sido dejado caer.
- Pelota Muerta: La pelota está muerta cuando...
 - o La bandera de portador de pelota (las banderas) ha sido quitado.
 - o que un paso no es agarrado y cae al suelo que tiene como resultado un paso incompleto.
 - o que una pelota es manoseada.
 - o que una patada es bloqueada.
- La Posesión cambia: Un equipo pierde la posesión de la pelota cuando...
 - o que Ellos fallan de lograr un primer hacia abajo después de 4 hacia abajo (las pruebas).
 - o Ellos dan patadas la pelota.
 - o que El equipo empieza.
 - o hay en cualquier momento una intercepción de una pelota pasada.
 - o un mano-lejos que es dejado caer durante la entrega y recuperado por el equipo opuesto.
- Rayando: 7 puntos son concedidos para cruzar la línea final.
- El Comienzo: El equipo que pateo no puede recuperar una pelota pateada.
- La Línea de se pelea: Esto es donde el sucedió hacia abajo y donde la pelota es colocada antes del próximo juego por la ofensa.
- Dando patadas: Una patada es tomada cuando la ofensa se siente que ellos no pueden hacer el primer hacia abajo. Una patada que es bloqueada por el equipo que defiende es tomada en la línea de se pelea donde la patada sucedió. El equipo que defiende gana la posesión de la pelota.
- Receptores Elegibles: Todos jugadores tienen derecho a recibir los comienzos, las patadas, los pasos, y handoffs.

Infracciones sencillas

1. De lados: Ningún jugador puede cruzar la línea de se pelea hasta que la pelota sea chasqueada. La pena: 5 yardas contra el equipo que hace esto.

2. Interferencia: Ningún alboroto a un adversario que está en el medio de recibir un paso ni ilegal asqueroso a uno que no recibe la pelota. La pena: 10 yardas contra el equipo entrometido.

Las habilidades implicaron en el fútbol de la bandera

- La postura: 2 punto (la ofensa)
3 punto (la defensa)
- Centrar: el cierre largo para una patada el cierre
Normal para pasar o mano-lejos
- El paso: Agarre la pelota firmemente con dedos esparció. Permítalos descansar en los encajes naturalmente. Ponga como muchos dedos en los encajes como la mano permitirá.
- Tirar la acción: Traiga la espalda de pelota cerca a la oreja. Dé un paso con el pie del contrario al abrir sus caderas y con girar los hombros cuadran al objetivo. Dirija con el codo y chasqué la muñeca sobre la liberación. La pelota debe arrollar lejos los dedos para producir un efecto espiral. La práctica para un tiro bueno es necesaria.
- Pase recibiendo: Encima de la cintura – hojea juntos
Debajo de la cintura – meñiques juntos
- La pelota que lleva: Después de que recibir la pelota de un paso o una mano lejos, lleve la pelota en el brazo lejos de los defensores. Ocúltese la pelota con la mano que lleva sobre la parte señalada de la pelota.
- Dando patadas: encajes de la pelota están arriba, la patada en encajes.
- Coloque patear o Patada lejos: utiliza una te.
- El equipo oficial: 11 jugadores

Posiciones

- La Línea defensiva y Ofensiva: Esos jugadores que bloquean en la línea de se pelea para proteger el mariscal de campo cuando en la ofensa y los que luchan para obtener por ensacar al mariscal de campo cuando en la defensa.
- Las espaldas o las espaldas Corrientes: los que regresan de la línea de se pelea y que estará saliendo a recibir un paso o la mano lejos del mariscal de campo (la ofensa). En la defensa, éstos son los jugadores que tratarán de interceptar un paso tirado a la ofensa. También, ellos tratan a la etiqueta el jugador que había recibido la mano lejos y ha pasado por los jugadores de la línea ya.
- La seguridad: jugador en la defensa que juega detrás de todos los otros jugadores y llega a ser la última oportunidad de la defensa.

Posiciones

Ofensa

	B		B		B		
			QB				
	OL	OL	C	OL	OL	OL	

----- - La Línea de se Pelea

DL	DL	DL	R	DL	DL	DL	
	S		S		S		S

Defensa

La LLAVE:

C – Central

QB – Mariscal de campo

OL –Ofensivo de Jugador de Línea

DL – Jugador Defensivo de Línea

R - Rusher

B – Apoya

S – las Seguridades